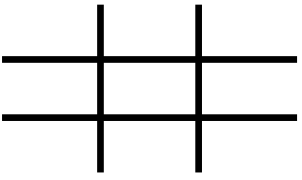
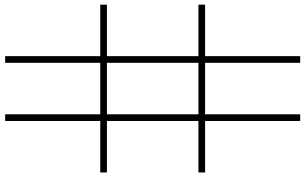
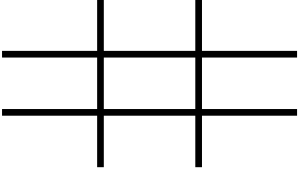
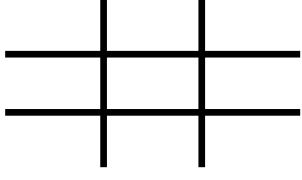


Starjeu

	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>
S.de 1, uniquement les 1						
S.de 2, uniquement les 2						
S.de 3, uniquement les 3						
S.de 4, uniquement les 4						
S.de 5, uniquement les 5						
S.de 6, uniquement les 6						
Sous-total						
Bonus , 35 pts à p.de 63 pts						
Total haut						

Brelan	ts les pts						
Carré	ts les pts						
Full	25 Pts.						
Petite suite	30 Pts.						
Grande suite	40 Pts.						
Star	50 Pts.						
Chance	ts les pts						
Total bas							

Total haut						
Total bas						
Cumul						

1 x %%%%

2 x %%%%

StarJeu

	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>
S.de 1, uniquement les 1						
S.de 2, uniquement les 2						
S.de 3, uniquement les 3						
S.de 4, uniquement les 4						
S.de 5, uniquement les 5						
S.de 6, uniquement les 6						
Sous-total						
Bonus , 35 pts à p.de 63 pts						
Total haut						

Brelan	ts les pts					
Carré	ts les pts					
Full	25 Pts.					
Petite suite	30 Pts.					
Grande suite	40 Pts.					
Star	50 Pts.					
Chance	ts les pts					
Total bas						

StarJeu

	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>
S.de 1, uniquement les 1						
S.de 2, uniquement les 2						
S.de 3, uniquement les 3						
S.de 4, uniquement les 4						
S.de 5, uniquement les 5						
S.de 6, uniquement les 6						
Sous-total						
Bonus , 35 pts à p.de 63 pts						
Total haut						

	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>
S.de 1, uniquement les 1						
S.de 2, uniquement les 2						
S.de 3, uniquement les 3						
S.de 4, uniquement les 4						
S.de 5, uniquement les 5						
S.de 6, uniquement les 6						
Sous-total						
Bonus , 35 pts à p.de 63 pts						
Total haut						

Brelan	ts les pts					
Carré	ts les pts					
Full	25 Pts.					
Petite suite	30 Pts.					
Grande suite	40 Pts.					
Star	50 Pts.					
Chance	ts les pts					
Total bas						

Brelan	ts les pts					
Carré	ts les pts					
Full	25 Pts.					
Petite suite	30 Pts.					
Grande suite	40 Pts.					
Star	50 Pts.					
Chance	ts les pts					
Total bas						

Tic Tac Toe

Nombre de joueurs : 2

Chaque joueur à tour de rôle place un pion sur l'une des neuf cases. Le gagnant est celui qui arrive en premier à aligner trois pions (en ligne verticale, horizontale ou diagonale).

Tic Tac Toe tridimensionnel

Nombre de joueurs : 2. Utilise trois plateaux de jeu, c'est-à-dire une colonne complète de la feuille de jeu.

Chaque joueur à tour de rôle place un pion sur l'une des neuf cases de l'un quelconque des plateaux de jeu. Là aussi le joueur qui a réussi en premier à aligner trois pions a gagné. Cette ligne verticale, horizontale ou diagonale peut se trouver sur l'un quelconque des plateaux de jeu. Mais une ligne formée de trois pions placés dans la même case des trois plateaux de jeu permet également de gagner tout comme les diagonales qui apparaîtraient par superposition des trois feuilles de jeu.

Bataille navale

Nombre de joueurs : 2. Une feuille de jeu par joueur.

Chaque joueur indique dans le tableau dénommé "Ma flotte" un porte-avion (composé de quatre cases), deux destroyers (3 cases chacun), trois vedettes (2 cases chacun) et quatre mines (une case chacun). Les bateaux ne doivent pas se toucher l'un l'autre, ni sur les côtés, ni dans les angles.

Chaque joueur essaie ensuite de repérer et de couler la flotte adverse. Un joueur commence par tirer une "salve" en indiquant les coordonnées cible, par exemple "A1". L'adversaire indique si un bateau a été touché ou même coulé ou si le but n'a pas été atteint. Le joueur note ces indications dans la grille "Flotte adverse". S'il a touché l'adversaire il rejoue, s'il l'a manqué c'est au tour de l'adversaire de jouer. Le gagnant est le premier à avoir coulé la flotte de son adversaire.

Il convient de se mettre d'accord en début de jeu sur une éventuelle variante apportée à la règle du jeu, par exemple :

les bateaux ont le droit de se toucher dans les angles.

les bateaux ont le droit de se toucher sur les côtés.

les bateaux ont le droit de prendre toute forme quelconque, y compris à angle droit, tant que les cases dont se composent le bateau ont au moins un côté commun.

StarJeu

Nombre de joueurs : 2 ou plus. Matériel nécessaire : 5 dés.

Chaque joueur à le droit de jeter les dés au maximum trois fois. Il lui revient de choisir les dés qu'il conserve et ceux qu'il relance. Lorsqu'il a fini de lancer il note le score atteint. Si la case correspondant à la combinaison qu'il vient d'obtenir n'est plus libre, il doit choisir une autre combinaison pas encore obtenue à laquelle il renoncera alors : il notera 0 point dans la case de cette combinaison.

Dans la partie supérieure de la grille comptent uniquement les dés qui ont le nombre de points voulu : on additionne leurs points et on reporte leur somme dans la case correspondante. Si un joueur atteint au moins 63 points dans le haut du tableau il y ajoute un bonus de 35 points.

Dans la partie inférieure du tableau vous trouverez plusieurs possibilités de marquer des points :

Brelan (additionnez tous les points de tous les dés lancés) : trois des dés lancés doivent afficher le même nombre de points.

Carré (additionnez tous les points de tous les dés lancés) : quatre des dés lancés doivent afficher le même nombre de points.

Full (25 points): trois dés portant le même nombre de points et deux dés portant un autre même nombre de points (par ex. 2 - 2 - 5 - 5 - 5)

Petite suite (30 points): série de 4 nombres de points qui se suivent (par ex. 1 - 2 - 3 - 4)

Grande suite (40 points): série de 5 nombres de points qui se suivent (par ex. 1 - 2 - 3 - 4 - 5)

Star (50 points) : Cinq fois le même nombre de points (par ex. 3 - 3 - 3 - 3 - 3)

Chance (somme des points de tous les dés jetés)

Le gagnant est le joueur totalisant en fin de partie le plus grand nombre de points.